

НА ДОПОМОГУ КЛАСНОМУ КЕРІВНИКУ

Конкурс-гра “Імідж і професія”

Мета:

виявити:

- ступінь готовності учнів до роботи за професією;
- здібності учнів до логічного мислення;
- уміння учнів приймати рішення в різних ситуаціях;
- уміння учнів імпровізувати при вирішенні завдань;
- вихованість, витримку, дисциплінованість, естетичні нахили, прагнення до перемоги.

Сценарій конкурсу-гри “Імідж і професія”

На підготовчому етапі викладачеві необхідно підготувати аудиторію, столи, картки-завдання, секундомір (або годинник із секундною стрілкою), папір, ручки. Заздалегідь необхідно поділити групу на дві рівноцінні за рівнем підготовки учасників команди (за бажанням організаторів груп може бути більше). Для надання конкурсу більшого професіоналізму до складу журі необхідно включити незалежних (сторонніх) фахівців – це дозволить більш об'єктивно оцінити знання учнів.

Ведучий.

Усі ви незабаром закінчите навчання в ліцеї розпочнете самостійне трудове життя. Маю надію, що більшість з вас навчалися професії оператора комп'ютерного набору не даремно.

Коли ви прийдете на робоче місце, вас зустрине колектив, який вже працює не один рік, і те враження, яке ви справите на майбутніх співробітників у перші хвилини або дні, буде мати неабияке значення.

Є таке доволі модне в наш час слово – “імідж”. Запозичене слово “імідж” має слов'янський синонім - “вигляд”. Усі ви знаєте російське народне прислів'я: “Встречают по одежке – провожают по уму”. Поняття “імідж” включає в себе зовнішній вигляд і внутрішній зміст, який складається з професійних знань та ерудиції.

Конкурс-гра складатиметься з окремих конкурсів, за якими ми і спробуємо визначитися з іміджем оператора комп'ютерного набору та перевіримо наскільки ви впевнені в собі і що знаєте про свою професію.

Журі буде оцінювати кожен конкурс, а рахункова комісія допомагатиме

підраховувати бали команд. Усього передбачається п'ять конкурсів. Як вони будуть оцінюватись?

Конкурс №1 „Зовнішній вигляд” – 0-10 балів.

Конкурс №2 “Я – ерудит” – 1 бал за кожен правильну відповідь.

Конкурс №3 “Я працюю без помилок” – 0-5 балів.

Конкурс №4 “Знавець своєї справи” – 1 бал за кожен правильну відповідь.

Конкурс №5 “Я – кращий спеціаліст” – 0-10 балів.

Розпочинаємо наші змагання.

Конкурс №1 „Зовнішній вигляд”

По два гравці від кожної команди займають окремі столи і за допомогою виданих карток-завдань протягом п'яти хвилин складають уявний зовнішній вигляд оператора комп'ютерного набору. У картках запропоновано однаковий набір предметів одягу та косметики.

Одяг

• Блузки:

- а) однотонні: блакитна, сіра, чорна, біла, червона, зелена, коричнева;
- б) смугасті: чорна з червоним, біла з червоним, синя з червоним, чорна з білим;
- в) картаті: чорна з червоним, біла з червоним, синя з червоним, чорна з білим;
- г) фасон: з рюшами, з воланами, сорочковий, класичний.

• Спідниці:

- а) довжина: міди, міні, максі;
- б) фасон: пряма, кльош, з розрізами, годе;
- в) однотонна, смугаста, картата;
- г) колір: блакитна, сіра, чорна, біла, червона, зелена, коричнева, чорна з червоним, біла з червоним, синя з червоним, чорна з білим

• Штани:

- а) однотонні: блакитні, сірі, чорні, білі, червоні, зелені, коричневі;
- б) смугасті: чорні з червоним, білі з червоним, сині з червоним, чорні з

білим;

в)картаті: чорні з червоним, білі з червоним, сині з червоним, чорні з білим;

г)фасон: прямі, класичні, кльош від коліна, кльош від стегна, бриджі;

д)джинси: прямі, класичні, кльош від коліна, кльош від стегна, бриджі, сині, чорні.

• **Піджак, фрак, смокінг, джинсова куртка, джемпер, светр, кофта:**

а)однотонні: блакитні, сірі, чорні, білі, червоні, зелені, коричневі;

б)смугасті: чорні з червоним, білі з червоним, сині з червоним, чорні з білим;

в)картаті: чорні з червоним, білі з червоним, сині з червоним, чорні з білим;

г) фасон: прямий, приталений, подовжений, короткий, класичний.

Косметика

• **Тіні:** блакитні, сірі, бежеві, білі, фіолетові, зелені, коричневі.

• **Туш:** чорна, блакитна, сіра, коричнева.

• **Помада:** рожева, коричнева, бежева, морквяна, червона, фіолетова;

• **Лак для нігтів:** рожевий, зелений, чорний, безбарвний, коричневий, бежевий.

У цей час команди беруть участь у другому конкурсі.

Конкурс №2 “Я — ерудит”

Кожній команді по черзі протягом 1 хвилини ставляться запитання із різних областей знань. Переможцем стає команда, яка правильно відповість на більшу кількість запитань.

Перша група питань

1.Столиця Іспанії. (*Мадрид*)

2. Ватикан - це місто чи країна? (*Країна*)

3. Батьківщина Олімпійських ігор? (*Греція*)

4. Яке державне свято відзначає Україна у червні? (*День Конституції*)

5. Столиця Італії. (*Рим*)

6. Хто автор «Ромео і Джульєтти»? (*Шекспір*)

7. Де знаходиться Мексика? (*Північна Америка*)

8. У якому році закінчилася Друга світова війна? (*1945*)

9. У якого українського поета день народження 9 березня? (*Т.Г.Шевченко*)

10. Коли святкується День Незалежності України? (24 серпня)
11. Де живуть пінгвіни? (Антарктида)
12. Де живуть білі ведмеді? (Арктика)
13. Де знаходиться Ермітаж або Зимовий палац? (Санкт-Петербург)
14. У яких містах України є метро? (Київ, Харків, Дніпропетровськ)
15. У якому році засновано місто Дніпропетровськ? (1776)

Друга група питань

1. Хто є автором роману «Війна і мир»? (Толстой)
2. Грошова одиниця Європи. (Євро)
3. У якому році сталася Чорнобильська трагедія? (1986)
4. Хто був першим радянським космонавтом? (Гагарін)
5. Назвіть прізвище першого президента України. (Кравчук)
6. Скільки днів у високосному році? (366)
7. Яку країну називають Країною висхідного Сонця? (Японія)
8. Хто з видатних українців зображений на купюрі номіналом 100 грн.?
(Т.Г. Шевченко)
9. Хто відкрив Америку? (Колумб)
10. Де проходить нульовий меридіан? (Через Грінвіцьку обсерваторію
неподалік від Лондона)
11. Хто ввів святкування Нового року 1 січня? (Петро I)
12. Як називався Дніпропетровськ до 1926 року (Катеринослав)
13. Столиця Норвегії. (Осло)
14. Як називається грошова одиниця Японії? (Ієна)
15. Скільки секунд у годині? (3600)

Конкурс №3 “Я працюю без помилок”

Одному гравцю від кожної команди видається картка-завдання, в якій подано друкований текст на економічну або комп'ютерну тематику. Учасникам конкурсу необхідно протягом 3 хвилин безпомилково набрати текст.

Поки гравці набирають текст, інші учасники команд беруть участь у четвертому конкурсі.

Нижче наведено зразки завдань.

Текст для команди №1

Комп'ютери швидко завоювали ведучі позиції на виробництві. З появою

верстатів з числовим програмним керуванням, що забезпечило автоматизацію специфічних виробничих процесів, комп'ютери і телекомунікаційні мережі дозволили розгорнути створення т. зв. комплексних автоматизованих виробництв. На таких виробництвах усі технологічні процеси, включаючи роботу обробних центрів, транспортерів і конвеєрів, контролюються і регулюються комп'ютерними мережами. Телефонна мережа майже повністю керується комп'ютерами.

У процесі вивчення бухгалтерського обліку кожен повинен спиратися, насамперед, на осмислення основних прийомів методу бухгалтерського обліку.

Текст для команди №2

Зараз уже немає необхідності знати що-небудь про комп'ютер, щоб успішно на ньому працювати. Електронні дошки оголошень і комерційні інформаційні системи забезпечують інформацією практично з будь-якої теми сотні тисяч користувачів. Посилюється тенденція до створення різноманітної «розумної» техніки. Багато таких приладів «спілкується» з користувачем, тобто мають системи контролю: прилади кондиціонування навколишнього середовища, програмувальні, записуючі пристрої, радіоприймачі, системи захисту житла й "інтелектуальні" телефони. Усі вони працюють на мікропроцесорах.

За останні два роки в бухгалтерському обліку України відбулися кардинальні зміни, викликані переходом України на міжнародні стандарти бухгалтерського обліку.

Конкурс №4 “Знавець своєї справи”

Кожній команді по черзі протягом 1 хвилини ставляться різноманітні професійні запитання. Переможе команда, яка правильно відповіла на більшу кількість запитань.

Нижче наведено зразки запитань.

Команда №1

1. Які пристрої у складі комп'ютера використовуються для введення інформації? (*Клавіатура, сканер*)
2. Які види пам'яті комп'ютера Ви знаєте? (*Оперативна і постійна*)
3. Назвіть операційні системи, що використовуються для роботи

комп'ютерів? (*Windows, Linux*)

4. Текстовий процесор пакета Microsoft Office. (*Word*)

5. Що називають вінчестером? (*Нагромаджувачі на твердому диску*)

6. Що таке операційна система? (*Набір програм, що здійснюють керування комп'ютером і його ресурсами*)

7. Як розшифровується BIOS? (*Базова система введення-виведення*)

8. За допомогою яких клавіш можна зробити перезавантаження комп'ютера? (*Ctrl + Alt + Del*)

9. Як називається поймає область на диску, що має розмір? (*Файл*)

10. Як називається вікно, що з'являється на екрані при запуску Word? (*Документ 1*)

11. Що розташовано на панелі задач Windows? (*Кнопка "Пуск" і ярлики відкритих додатків*)

12. Які існують типи файлів? (*Текстові, графічні, бази даних і т.д.*)

13. Назвіть деякі способи запуску програм на комп'ютері. (*Кнопка «Пуск», ярлик програми, провідник*)

14. Що таке заробітна плата? (*Винагорода за працю*)

15. Який основний бухгалтерський документ заповнюється наприкінці звітного періоду? (*Баланс*)

16. На підставі якого документу видаються гроші з каси? (*Платіжна відомість, видатковий касовий ордер*)

Команда №2

1. Які пристрої у складі комп'ютера використовуються для виведення інформації? (*Монітор, принтер*)

2. Що таке Excel? (*Табличний процесор*)

3. Назвіть найбільш розповсюджені архіватори? (*WinRar і WinZip*)

4. Які існують типи принтерів? (*Матричні, струминні, лазерні*)

5. Основні атрибути файла? (*Ім'я, розширення, розмір*)

6. Як називається фонові частина екрана Windows? (*Робочий стіл*)

7. Який пункт меню редактора Word призначений для виводу панелей інструментів на екран? (*Вид*)

8. Що з'являється на екрані при запуску Excel? (*Робоча книга*)

9. Як називається підключення, що з'єднує комп'ютери в єдину лінію зв'язку? (*Мережне підключення*)

10. Хто є засновником компанії Microsoft? (*Білл Гейтс*)

11. Яке сполучення клавіш дозволяє переключитися на іншу мову? (*Shift+Ctrl чи Shift+Alt*)

12.Що таке каталог? *(Область на диску, де зберігаються імена файлів)*

13.Як рекомендовано виключати комп'ютер? *(Пуск, кнопка завершення роботи, вимкнути монітор)*

14.Що відноситься до основних засобів? *(Засоби праці, вартістю більше 15 неоподатковуваних мінімумів або з терміном служби більше року)*

15.Де зберігаються гроші підприємства? *(На рахунках в установах банків)*

16.У якому документі ведеться облік робочого часу? *(У таблиці)*

Після четвертого конкурсу підводяться підсумки конкурсу №3 “Я працюю без помилок”.

Конкурс №5 “Я - кращий спеціаліст”

Один гравець від команди повинен пройти співбесіду в “Відділі кадрів” і влаштуватися на посаду оператора ПК-контторського службовця (бухгалтерія).

Переможцем конкурсу стає команда, учасник, якої краще себе зарекомендує у співбесіді.

Ведучий підводить підсумки гри.

Переможцем стала команда, яка набрала найбільшу кількість балів за підсумком всіх конкурсів.